

# Kurs-Dokumentation



## Zentrum für Informatik ZFI AG

### OpenGL (IOGL)

<http://www.zfi.ch/IOGL>

Weitere Infos finden Sie unter [www.zfi.ch](http://www.zfi.ch) oder via Adresse:

Zentrum für Informatik ZFI AG  
Zentralsekretariat  
Rütistrasse 28  
CH-8952 Zürich-Schlieren  
Telefon: 044 732 40 00  
Telefax: 041 530 31 68

Zürich, Basel, Bern, Zürich, Schweiz

<b>Titel</b>	<b>OpenGL</b>
<b>Untertitel</b>	<b>die Einführung in die Entwicklung mit OpenGL</b>
<b>Einleitung</b>	<b>OpenGL (Open Graphics Library) ist eine Spezifikation für eine plattform- und Programmier-Sprachen-unabhängige Programmier-Schnittstelle zur Entwicklung von 2D- und 3D-Computergrafik. Der OpenGL-Standard beschreibt etwa 250 Befehle, die die Darstellung komplexer 3D-Szenen in Echtzeit erlauben. Zudem können andere Organisationen (zumeist Hersteller von Grafikkarten) proprietäre Erweiterungen definieren. Die Implementierung des OpenGL-API erfolgt in der Regel durch Systembibliotheken wie Mesa, auf einigen Betriebssystemen auch als Teil der Grafikkarten-Treiber. Diese führen entsprechend Befehle der Grafikkarte aus, insbesondere müssen auf der Grafikkarte nicht vorhandene Funktionen durch die CPU emuliert werden. Dieses ZFI-Seminar führt den erfahrenen System-Entwickler anhand vieler praxisbezogener Beispiele in OpenGL ein.</b>
<b>Ihr Nutzen</b>	<b>Der Kurs befähigt die Teilnehmenden, OpenGL zur Realisierung eigener Graphik-Projekte effizient und korrekt einzusetzen.</b>
<b>Voraussetzungen</b>	<b>Entwicklungs-Erfahrung mit OO-Programmiersprachen.</b>
<b>Teilnehmerkreis</b>	<b>Erfahrene System-Entwickler</b>
<b>Unterlagen</b>	<b>ZFI-Kursordner, Fachbuch</b>
<b>Folgekurse</b>	
<b>Inhalt</b>	<b>Der Kurs ist in Aufbau.</b>
<b>Beitrag</b>	<b>Der Teilnehmerbeitrag versteht sich rein netto. Das ZFI ist (gemäss MwSt-Gesetz) nicht Mehrwertsteuerpflichtig und erhebt somit keine MwSt. Bei länger als einen Monat dauernden Lehrgängen ist die Zahlung des Teilnehmerbeitrages in mehreren Raten möglich (pro rata temporis).</b>