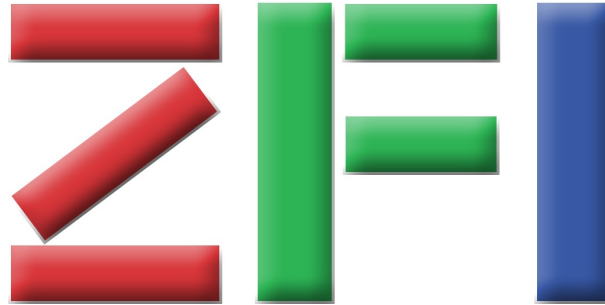


Kurs-Dokumentation



Zentrum für Informatik ZFI AG

OpenGL (IOGL)

<http://www.zfi.ch/IOGL>

Weitere Infos finden Sie unter www.zfi.ch oder via Adresse:

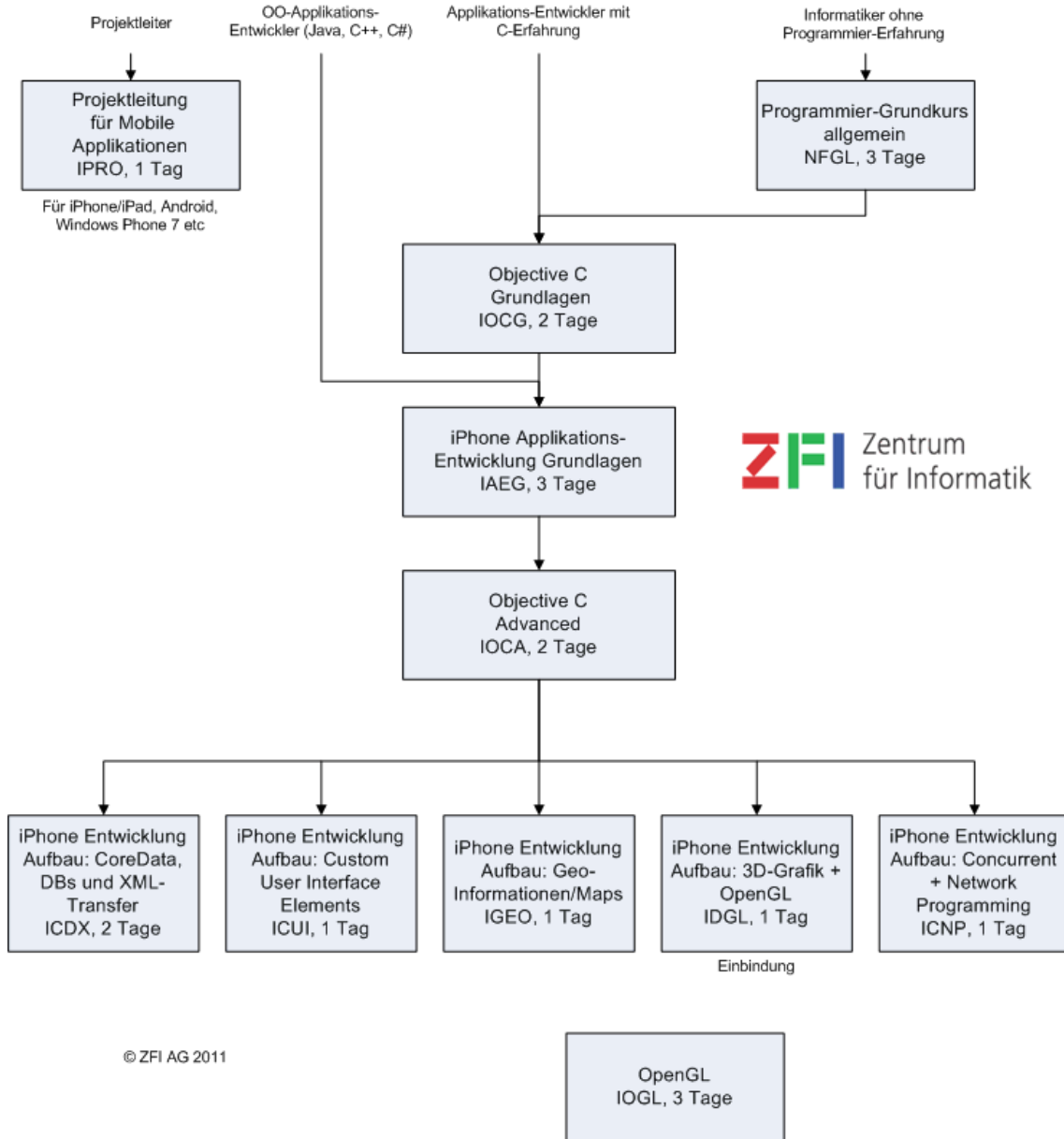
Zentrum für Informatik ZFI AG
Zentralsekretariat
Rütistrasse 28
CH-8952 Zürich-Schlieren
Telefon: 044 732 40 00
Telefax: 041 530 31 68

Zürich, Basel, Bern, ZÄ¼rich, Schweiz

Titel	OpenGL
Untertitel	die Einführung in die Entwicklung mit OpenGL
Einleitung	OpenGL (Open Graphics Library) ist eine Spezifikation für eine plattform- und Programmier-Sprachen-unabhängige Programmier-Schnittstelle zur Entwicklung von 2D- und 3D-Computergrafik. Der OpenGL-Standard beschreibt etwa 250 Befehle, die die Darstellung komplexer 3D-Szenen in Echtzeit erlauben. Zudem können andere Organisationen (zumeist Hersteller von Grafikkarten) proprietäre Erweiterungen definieren. Die Implementierung des OpenGL-API erfolgt in der Regel durch Systembibliotheken wie Mesa, auf einigen Betriebssystemen auch als Teil der Grafikkarten-Treiber. Diese führen entsprechend Befehle der Grafikkarte aus, insbesondere müssen auf der Grafikkarte nicht vorhandene Funktionen durch die CPU emuliert werden. Dieses ZFI-Seminar führt den erfahrenen System-Entwickler anhand vieler praxisbezogener Beispiele in OpenGL ein.
Ihr Nutzen	Der Kurs befähigt die Teilnehmenden, OpenGL zur Realisierung eigener Graphik-Projekte effizient und korrekt einzusetzen.
Voraussetzungen	Entwicklungs-Erfahrung mit OO-Programmiersprachen.
Teilnehmerkreis	Erfahrene System-Entwickler
Unterlagen	ZFI-Kursordner, Fachbuch
Folgekurse	
Inhalt	Der Kurs ist in Aufbau.
Beitrag	Der Teilnehmerbeitrag versteht sich rein netto. Das ZFI ist (gemäss MwSt-Gesetz) nicht Mehrwertsteuerpflichtig und erhebt somit keine MwSt. Bei länger als einen Monat dauernden Lehrgängen ist die Zahlung des Teilnehmerbeitrages in mehreren Raten möglich (pro rata temporis).

Bildungsweg iPhone Mobile Development

iPhone + iPad Mobile Application Development



© ZFI AG 2011