

## Kurs-Dokumentation



## Zentrum für Informatik ZFI AG

# iPhone Applikations-Entwicklung Grundlagen (Apps) (IAEG)

<http://www.zfi.ch/IAEG>

Weitere Infos finden Sie unter [www.zfi.ch](http://www.zfi.ch) oder via Adresse:

Zentrum für Informatik ZFI AG  
Zentralsekretariat  
Rütistrasse 28  
CH-8952 Zürich-Schlieren  
Telefon: 044 732 40 00  
Telefax: 041 530 31 68

Zürich, Basel, Bern, ZÄ¼rich, Schweiz

<b>Titel</b>	<b>iPhone Applikations-Entwicklung Grundlagen (Apps)</b>
<b>Untertitel</b>	<b>für angehende Apps-Entwickler mit OO-Erfahrung</b>
<b>Einleitung</b>	<p>In diesem Kurs lernen Sie die Grundlagen der Erstellung eigener iPhone-Applikationen. Sie lernen den Umgang mit und die Begriffe der Entwicklungsumgebung "XCode" und dem grafischen Editor für Benutzer-Schnittstellen "Interface Builder". Sie bauen ein eigenes Projekt auf und erstellen die benötigten SourceCodes, Ressourcen, Datendefinition und Metabeschreibung für ein iPhone App. Die Unterschiede von Objective-C zu anderen C-basierten Programmiersprachen lernen Sie im Projektverlauf aufgabenbezogen kennen und zum Schluss transferieren Sie ihre App auf Ihr eigenes iPhone.</p> <p>Im Kurs wird auf den Teilnehmer-eigenen Mac gearbeitet. Ihre Entwicklungs-Umgebung wird im Kurs wenn nötig auf den aktuellen Stand gebracht und mit entsprechenden Tools ergänzt. Das Mitbringen der eigenen Entwicklungs-Umgebung ist unerlässlich - das ZFI stellt für diesen Kurs keine Hardware bereit.</p>
<b>Ihr Nutzen</b>	Teilnehmer kennen nach Abschluss des Kurses die wesentlichen Teile des Erstellungsprozesses für iPhone Apps und haben eine eigene App erstellt.
<b>Voraussetzungen</b>	Programmierkenntnisse mindestens im Umfang des ZFI-Kurses "Programmiergrundkurs allgemein" (NFGL). Die Teilnehmer sollten schon einmal in einer C-ähnlichen Programmiersprache gearbeitet haben und gute Kenntnisse der objektorientierten Programmierung mitbringen. Erfahrung in der Bereitstellung von Software-Produkten sind hilfreich.
<b>Teilnehmerkreis</b>	Dieser Kurs richtet sich an Personen, die eine Applikation für mobile Endgeräte (hier iPhone/iPod/iPad) entwickeln möchten.
<b>Unterlagen</b>	ZFI-Kursunterlagen, Übungen, Beispiele
<b>Folgekurse</b>	IOCA: Objective C Advancedsämtliche iPhone-Spezialisierungs-Kurse, siehe Bildungsweg
<b>Inhalt</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- iPhone als Software-Plattform</li> <li> </li> <li>- Möglichkeiten der Plattform</li> <li> </li> <li>- Hardware-Aufbau und Entwicklungsprozess</li> <li> </li> <li>- Veröffentlichung im AppStore</li> <li> </li> <li>- Nutzerorientierung und User Interface Design</li> <li> </li> <li>- Möglichkeiten der Plattform</li> <li> </li> <li>- Etablierte Muster der Darstellung und Interaktion</li> <li> </li> <li>- Zielgruppe und Nutzerverhalten</li> </ul>

- Entwicklungsumgebung XCode / Interface Builder
- Code schreiben
- Präformatierte Objekte erzeugen
- Verknüpfungen zwischen Code und Objekte
- Compiling, Debugging, Test
  
- Projektstruktur der iPhone App und Code-Bestandteile
  
- Code Organisation
- Ressourcenerstellung
- Meta-Beschreibung für korrekte Einordnung der App
  
- objektorientierte Programmierung in Objective-C
  
- Syntax und Systematik von Objective-C
- Unterschiede zu anderen Sprachen/Plattformen
  
- Möglichkeiten und Einschränkungen für Software auf mobilen Endgeräten
- Speichermanagement
- Sensoren (GPS, Bewegungssensor, etc.)
- Mobiles Netzwerk
- Inter-App Kommunikation

**Beitrag**

Der Teilnehmerbeitrag versteht sich rein netto. Das ZFI ist (gemäss MwSt-Gesetz) nicht Mehrwertsteuerpflichtig und erhebt somit keine MwSt. Bei länger als einen Monat dauernden Lehrgängen ist die Zahlung des Teilnehmerbeitrages in mehreren Raten möglich (pro rata temporis).