

Kurs-Dokumentation



Zentrum für Informatik ZFI AG

Adobe Illustrator Grundlagen (AIL1)

<http://www.zfi.ch/AIL1>

Weitere Infos finden Sie unter www.zfi.ch oder via Adresse:

**Zentrum für Informatik ZFI AG
Zentralsekretariat
Rütistrasse 28
CH-8952 Zürich-Schlieren
Telefon: 044 732 40 00
Telefax: 041 530 31 68**

Zürich, Basel, Bern, ZÄ¼rich, Schweiz

Titel	Adobe Illustrator Grundlagen
Untertitel	Einführungskurs in das Zeichnen mit dem Computer
Einleitung	<p>Was Adobe PhotoShop für die Bearbeitung von Pixelbildern ist, bedeutet der Illustrator für Zeichnungen und Illustrationen mit Vektorelementen (Bézierkurven). Immer wenn es darum geht, auch drucktechnisch brauchbare Ergebnisse zu erzielen, ist der Illustrator dank seiner Verbreitung bei Profis und seiner Flexibilität fast unverzichtbar. Er wird auf allen Computerplattformen eingesetzt. Dazu ist er in idealerweise in die Adobe-Produktepalette eingebunden.</p> <p>Sie lernen, wie Sie schrittweise einfache und dann auch kompliziertere Illustrationen erstellen. Grafische Effekte kommen dazu und sie werden überrascht sein, welche Ergebnisse Sie erzielen. Mit dem Illustrator kann niemand sagen, er habe kein zeichnerisches Talent.</p>
Ihr Nutzen	Sie beherrschen die Grundlagen des Programm-Handlings und können Zeichnungen erstellen und bearbeiten. Dazu gehören einfache Cliparts, Logos, Illustrationen jeder Art und Diagramme.
Voraussetzungen	Computer-Grundwissen. Interesse an grafischer Gestaltung,
Teilnehmerkreis	Alle, die in Dokumenten Illustrationen verwenden, diese mit dem Adobe Illustrator exakt bearbeiten und drucktechnisch einwandfrei weitergeben möchten.
Unterlagen	Wir möchten Sie darauf hinweisen, dass die Kurse in CS6 stattfinden. Falls Sie die neue CC-Version verwenden, ist dies auch möglich, jedoch muss dann ein eigener Laptop mit dem Programm zum Kurs mitgebracht werden.
Folgekurse	Praxisorientiertes Studienmaterial mit Übungen.
Inhalt	<p>Adobe Illustrator-Aufbaukurs (Kurscode AIL2)</p> <ul style="list-style-type: none"> - Erste Schritte mit dem Illustrator - Grundlegende Programmfunktionen - Arbeitshilfen verwenden - Zeichnungen gestalten - Objekte zeichnen - Objekte auswählen und transformieren - Pfade zeichnen und editieren - Weiter gehende Objektbearbeitung - Mit Ebenen und Schnittmasken arbeiten - Mit Farben, Text und Bildern arbeiten- Mit Farben, Flächen und

Konturen arbeiten

- Farbverläufe, Muster und Transparenz
- Text erzeugen und bearbeiten
- Bilder importieren und bearbeiten
- Zeichnungen ausgeben- Zeichnung für die Ausgabe vorbereiten
- Überblick über die Werkzeuge

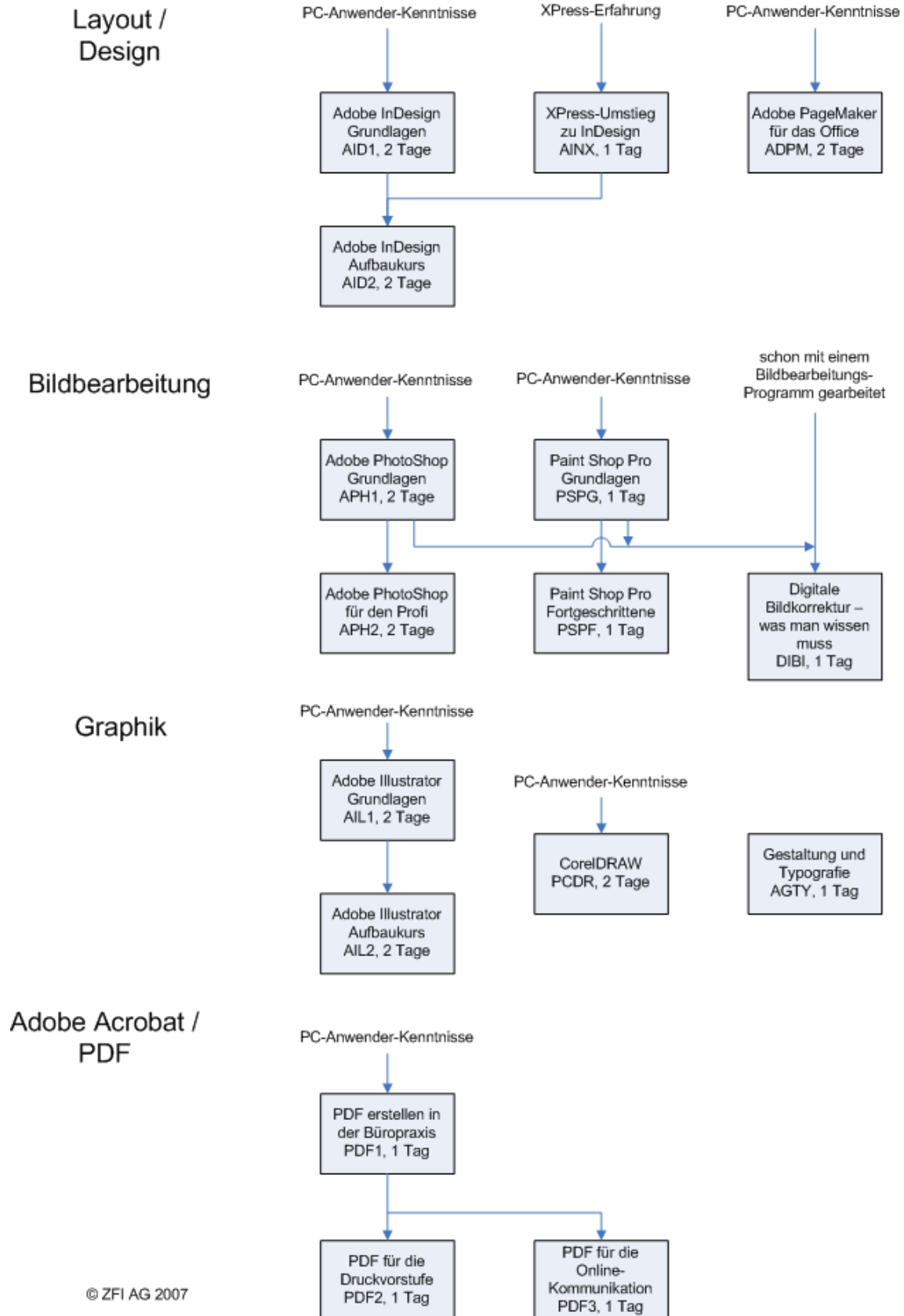
Beitrag

Der Teilnehmerbeitrag versteht sich rein netto. Das ZFI ist (gemäss MwSt-Gesetz) nicht Mehrwertsteuerpflichtig und erhebt somit keine MwSt. Bei länger als einen Monat dauernden Lehrgängen ist die Zahlung des Teilnehmerbeitrages in mehreren Raten möglich (pro rata temporis).

Bildungsweg Grafik / Publishing



Grafik / Publishing



© ZFI AG 2007